Задача 1. **Проверка на Анаграми**

Да се напише програма, която приема два низа от потребителя и определя дали те са **анаграми** един на друг. Анаграмите са думи или изрази, които **съдържат едни и същи символи с еднаква честота, но в различен ред.**

*Забележка: Програмата трябва да игнорира разликите в главни и малки букви.*

Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| Listen  silent | Yes |

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| world  lord | No |

Задача 2. **Проверка за уникални символи в дума**

Да се напише програма, която приема низ и проверява дали всички символи в него са уникални, т.е. не се повтарят.

*Забележка: Програмата трябва да игнорира разликите в главни и малки букви.*

Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| Котка | False |

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| мишка | True |

Задача 3. **Отрицание**

Да се напише програма, която чете твърдение(низ) от потребителя и отпечатва неговото отрицание.

Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| Днес не е петък. | Днес е петък. |

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| Днес е събота. | Днес не е събота. |

Задача 4. **Подравняване на текст**

Да се напише програма, която приема списък от низове и подравнява всеки низ спрямо най-дългия низ, като добавя необходимите интервали преди низовете.

Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| едно две три четири | едно  две  три  четири |

Задача 5. **Премахване на повтарящи символи**

Да се напише програма, която приема като вход низ и връща нов низ, в който са премахнати всички повтарящи се символи.

Вход: програмиране Изход: прогамине

Вход: абракадабра Изход: абркд